

# Module 4

## Patents in Business Studies

Deliverable: IO1.A4.1



DATE

CIVIC

Authored by: Your Name

Project Number: 2020-1-UK01-KA201-078934



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

## REVISION HISTORY

Version	Date	Author	Description	Action	Pages
1.0	20/01/2021	HESO	Creation	C	TBS

(\*) Action: C = Creation, I = Insert, U = Update, R = Replace, D = Delete

## REFERENCED DOCUMENTS

ID	Reference	Title
1	2020-1-UK01-KA201-078934	IPinSTEAM Proposal
2		

## APPLICABLE DOCUMENTS

ID	Reference	Title
1		
2		

## Contents

1. Title of the Module .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Rezultatele învățării .....	4
1.2 Continut .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2.1 Termeni si Definitii .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2.2 Teoria implementarii IP .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2.3 Exemple Practice.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2.4 Case studies .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Evaluarea cunoștințelor .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Evaluarea aptitudinilor .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Referinte.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

# 1. Patents in Business studies

## 1.1 Rezultatele invatarii

În acest modul, subiectul principal va fi brevetele. Patentele sunt un tip de proprietate intelectuală care protejează în mod specific invențiile. Brevetele dau proprietarului dreptul de a acționa în justiție împotriva oricui îl produce, folosește, vinde sau importa fără permisiunea acestuia.

Acesta este motivul pentru care brevetele sunt deosebit de importante de utilizat pentru afaceri de succes.

După finalizarea acestui modul, veți putea:

- Afla mai multe despre proprietatea intelectuală și brevete, în special.
- Înțelege de ce brevetele sunt importante în studiile de afaceri.

Timp estimat pe scaun: 1 oră

## 1.2 Continut

### 1.2.1 Termeni, Definiții

În acest modul, subiectul principal va fi brevetele. Patentele sunt un tip de proprietate intelectuală care protejează în mod specific invențiile. Brevetele dau proprietarului dreptul de a acționa în justiție împotriva oricui îl produce, folosește, vinde sau importa fără permisiunea acestuia.

Pentru a înregistra un brevet, invenția trebuie să fie toate următoarele:

- ceva ce poate fi făcut sau folosit
- inventiv - nu doar o simplă modificare a ceva care există deja

În general, auzim despre înregistrările de brevete pentru o mulțime de lucruri, inclusiv noi compoziții chimice, produse farmaceutice, anticorpi, mașini și electronice<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup> Kellett, A. (2019b, March 7). The Difference Between Trade Marks, Patents, Copyright And Designs. Intellectual Property - UK. <https://www.mondaq.com/uk/trademark/786548/the-difference-between-trade-marks-patents-copyright-and-designs#:~:text=trade%20marks%20are%20elements%20of,protects%20the%20appearance%20of%20products>

Cu toate acestea, nu totul poate fi înregistrat sub un brevet. De exemplu, următoarele tipuri de invenții nu pot fi brevetate:

- opere literare, dramatice, muzicale sau artistice
- un mod de a face afaceri, de a juca un joc sau de a gândi
- o metodă de tratament sau diagnostic medical
- o descoperire, o teorie științifică sau o metodă matematică
- modul în care sunt prezentate informațiile
- unele programe de calculator sau aplicații mobile
- procese „esențial biologice”, cum ar fi încrucișarea plantelor și soiurile de plante sau animale

De asemenea, este important să menționăm diferența dintre brevetele de utilitate și brevetele de design. Brevetele de utilitate protejează noile invenții care încorporează orice proces, mașină, fabricație sau compoziție de materie nouă și utilă. Invențiile menționate pot fi de natură electrică, mecanică sau chimică. Un exemplu de invenție protejată de brevete de utilitate este cuptorul cu microunde, sau în zona comerțului electronic, invențiile și procesele brevetabile includ taxe poștale electronice, numerar electronic și metode de afaceri de comerț electronic.

În schimb, brevetele de design protejează articolele fabricate, cum ar fi un design pentru talpa pantofilor de alergare sau un design pentru o fântână cu apă. Brevetele de proiectare nu sunt, în general, potrivite pentru protejarea elementelor proceselor software legate de Internet. Brevetele de design sunt în general considerate un tip destul de limitat de protecție a proprietății intelectuale, deoarece sunt limitate la aspectul ornamental al unui articol.

Pentru a obține un brevet în orice țară/regiune dată, este necesar să depuneți o cerere de brevet.

O cerere de brevet este de obicei un document foarte tehnic, care explică invenția în detaliu și stabilește revendicările care definesc invenția.

În comparație cu celelalte tipuri de Proprietate Intelectuală (Drepturi de autor, drept de proiectare și mărci comerciale), brevetele sunt cele mai complicate de obținut. Într-adevăr, doar 1 din 20 de solicitanți obține un brevet fără ajutor profesional; procesul de înregistrare a brevetului este destul de costisitor (ar putea dura până la 4000 de lire sterline pentru a solicita ajutor profesional în obținerea unui brevet)<sup>2</sup>; procesul este lung (poate dura până la 5 ani) și în final, o singură dată.

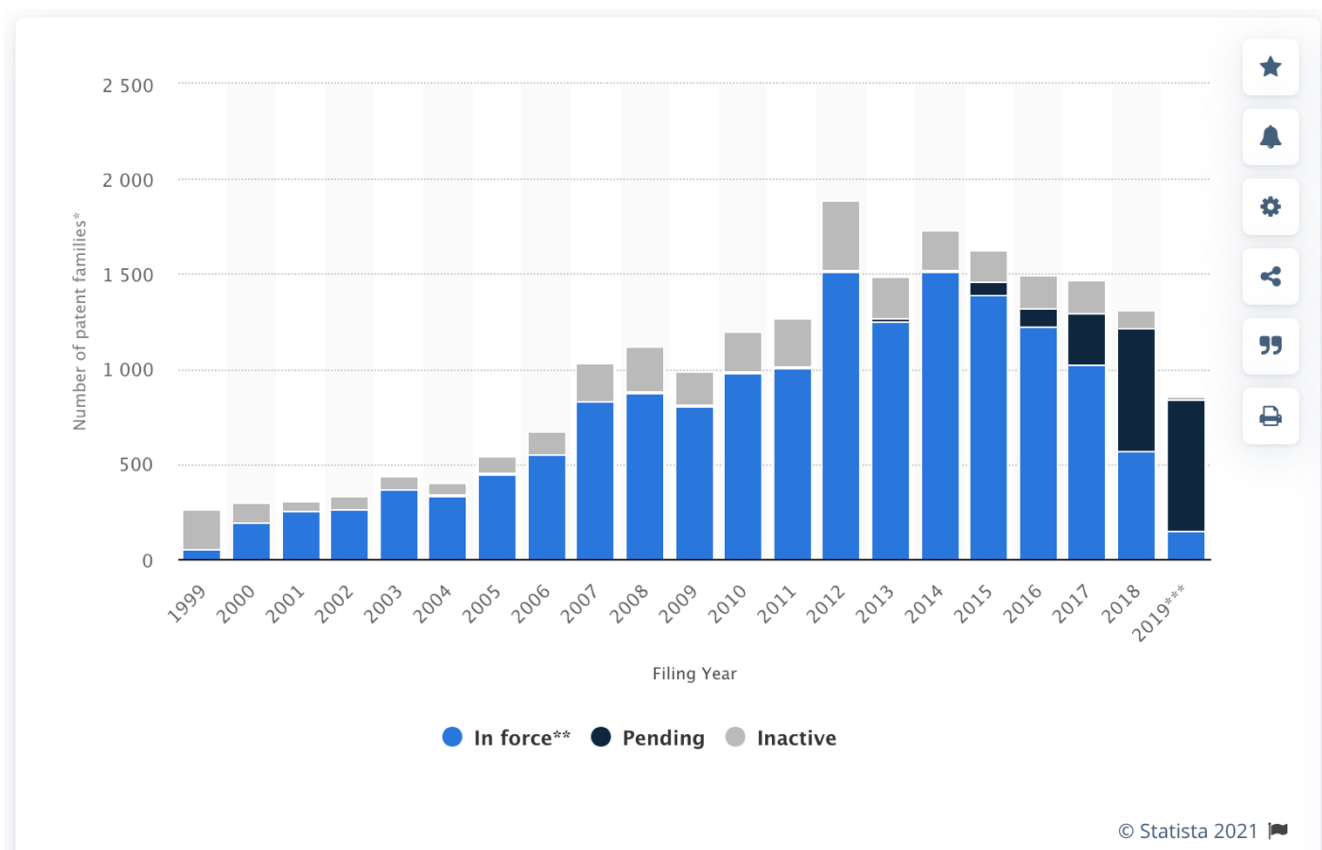
---

<sup>2</sup> Government Digital Service. (2015a, January 28). Patenting your invention. GOV.UK. <https://www.gov.uk/patent-your-invention/before-you-apply>

Cu toate acestea, brevetele sunt extrem de importante, mai ales în economia modernă. Este suficient să ne gândim la telefoanele mobile moderne sau la cel mai faimos exemplu, care este Apple.

Într-adevăr, Apple a depus în 2018 în total 1.310 de familii de brevete, ceea ce reprezintă cel mai mic număr de familii de brevete înregistrate de Apple din 2012. O familie de brevete este definită ca un grup de documente de brevet, toate având același set de priorități. Adică, este un grup de documente de brevet care protejează aceeași invenție între autorități.

În graficul de mai jos este posibil să vedeți numărul de brevete pe care Apple le-a completat din 1999<sup>3</sup>.



## 1.2.2 Teoria implementarii IP

După cum sa menționat anterior, pentru a înregistra un brevet, invenția trebuie să fie ceva care poate fi realizat sau utilizat și inventiv - nu doar o simplă modificare a ceva care există deja.

<sup>3</sup> Statista. (2020, September 10). Number of Apple patents by filing year and legal status worldwide 1999–2019. <https://www.statista.com/statistics/1033935/number-of-apple-patents-by-filing-year-and-status-worldwide/>

Aceasta înseamnă că invenția nu trebuie să fi fost deja evidentă pentru persoanele calificate în domeniul tehnic relevant.

Există 8 pași dacă aplicați pentru protecție prin brevet în Regatul Unit prin intermediul Oficiului pentru Proprietate Intelectuală (IPO).

1. Căutați brevete similare pentru a vă asigura că invenția dvs. este nouă.
2. Pregătiți-vă cererea de brevet.
3. Depuneți cererea de brevet și solicitați o căutare de la IPO.
4. Primiți raportul de căutare (de obicei în 6 luni) și decideți dacă doriți să continuați cu cererea.
5. Cererea ta va fi publicată la 18 luni de la depunerea ei.
6. Solicitați o „examinare de fond” în termen de 6 luni de la publicare.
7. Răspundeți la comentariile din „examinarea de fond” a IPO. Examinarea poate avea loc la câțiva ani după depunerea cererii.
8. Cererea dumneavoastră va fi acceptată sau refuzată.

Puteți beneficia comercial de brevetul dvs. odată ce acesta a fost acordat, de exemplu licențiați, vindeți sau ipotecați brevetul dvs.

Este absolut descurajat să faceți publică invenția înainte ca inventatorul să solicite înregistrarea brevetului. Într-adevăr, dacă este publicat, brevetul ar putea să nu fie acordat.

În Marea Britanie, este posibil să solicitați un brevet și prin intermediul Oficiului European de Brevete (EPO) sau al Organizației Mondiale a Proprietății Intelectuale (WIPO).

De asemenea, ce se întâmplă dacă doi inventatori, lucrând independent unul de celălalt, inventează ceva patentabil cam în același timp? Cine obține brevetul? Pentru a răspunde la această întrebare, este necesar să facem o distincție între diferite țări. Într-adevăr, în Statele Unite, brevetul ajunge la prima persoană care inventează articolul revendicat (chiar dacă primul care inventează nu este primul care depune cererea de brevet). SUA și Filipine sunt singurele țări cu un sistem care a inventat primul. În toate celelalte țări, prima persoană care depune o cerere de brevet obține brevetul, chiar dacă el sau ea nu este prima care a inventat substanța revendicată.

Proprietarul unui brevet poate împiedica, în general, alte persoane să folosească, să realizeze, să vândă sau să importe invenția, pentru o perioadă limitată de timp (până la 20 de ani în Marea Britanie). Ca alternativă, proprietarul poate alege să permită altora să-l folosească în condițiile convenite. Un brevet aduce, de asemenea, dreptul de a acționa în justiție împotriva altora care ar putea încălca și de a cere daune. Un inventator nu este obligat să obțină un brevet pentru a pune o invenție în practică, dar odată ce invenția este făcută publică, nu va exista protecție împotriva altora care utilizează invenția și nu veți putea obține un brevet. Oficiul de Proprietate Intelectuală nu se asigură că alții nu copiază o

invenție brevetată. Este la latitudinea proprietarului să ia orice măsuri necesare pentru a se asigura că o idee nu este încălcată. Odată „Acordat” sau în domeniul public, orice idei nu pot fi reînregistrate<sup>4</sup>. Acest lucru poate fi foarte valoros din perspectivă comercială, în ceea ce privește potențialele venituri din licențiere și/sau obținerea unui avantaj competitiv. De aceea brevetele sunt foarte importante în cadrul strategiilor moderne de afaceri. După cum am menționat anterior, în cazul Apple, care este o corporație multinațională americană specializată în software de calculator, electronice de larg consum, calculatoare personale și servicii online, înregistrarea unui brevet poate oferi companiei un avantaj competitiv puternic pe piață.

### 1.2.3 Practice exemple

De-a lungul istoriei, diverse brevete au schimbat lumea și viața noastră de zi cu zi. Este suficient să ne gândim la becul, acordat lui Thomas Alva Edison în anul 1878; sau telefonul, de Alexander Graham Bell în 1876. În ciuda popularității telefoanelor mobile cu conectivitate Wi-Fi, oamenii încă optează pentru Bluetooth ca opțiune pentru transferul de date, inventat în 1994 de Jaap Haartsen. Nu în ultimul rând, primul computer modern căruia i sa acordat un brevet a fost Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC). Brevetul a revenit lui John Mauchly și J Presper Eckert în 1973. Cu toate acestea, o instanță din SUA a invalidat brevetul pe motiv că Atanasoff–Berry Computer (ABC), dezvoltat în anii 1940, a fost primul. Totuși, acest computer nu era programabil. Unul dintre primele computere de succes comercial a fost Apple II, care a fost inventat de Steve Wozniak și brevetat de Apple Computers Inc în 1977<sup>5</sup>..

---

<sup>4</sup> British Library. (2019). The British Library. <https://www.bl.uk/business-and-ip-centre/articles/what-is-a-patent>

<sup>5</sup> A. (2019, October 16). The Great Eight – Eight Wonders of the World of Patents. Intellectual Property Talent Search Examination. <https://iptse.com/famous-patent-invention-examples/>

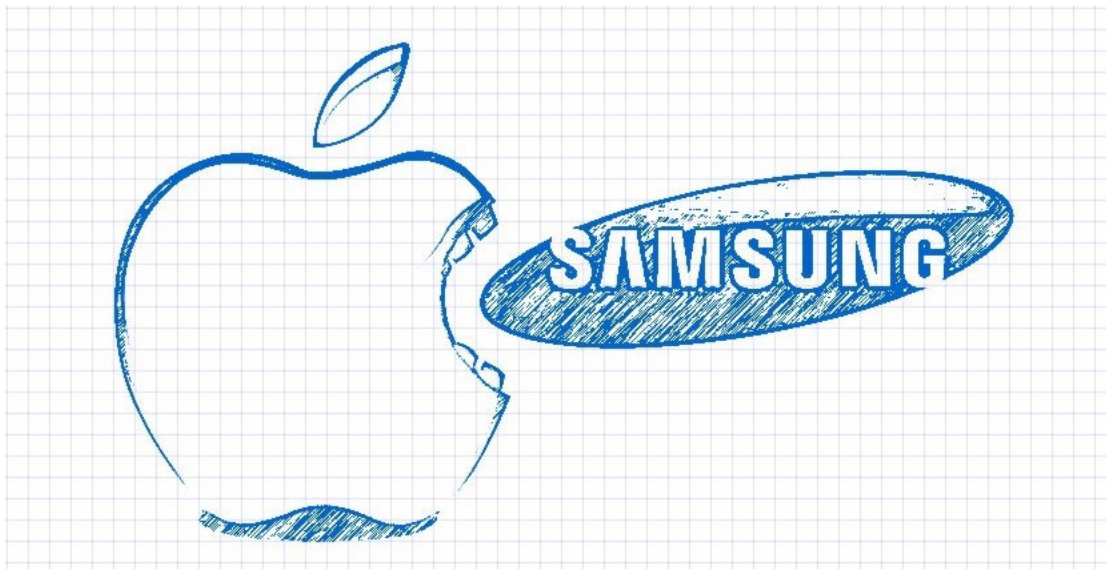




## 1.2.4 Case studies

După cum am menționat anterior, Apple poate fi exemplul nostru principal în a vorbi despre brevet în cadrul studiilor de afaceri. Apple, într-adevăr, a reușit să facă din brevetele sale o sursă de avantaj competitiv pe piață. Adică pentru a proteja invențiile create și pentru a ne asigura că niciun competitor nu fură aceeași invenție pentru propriile produse. Cu toate acestea, brevetele nu împiedică întotdeauna disputele.

Acesta este cazul în seria proceselor în curs între Apple Inc. și Samsung Electronics cu privire la designul smartphone-urilor și tabletelor lor.



Disputa dintre Apple și Samsung își are originea încă din 4 ianuarie 2007, când Apple a depus patru brevete de design care acopereau designul de bază al iPhone-ului și apoi le-a urmat cu o depunere uriașă a unui brevet de design color care a constat din diverși utilizatori grafici iPhone. interfețe. Aceste brevete au fost depuse împreună cu brevetele de utilitate ale Apple, mărcile comerciale înregistrate și drepturile de îmbrăcăminte comerciale. Apple a continuat să dea în judecată furnizorul său de componente Samsung pe 15 aprilie 2011, pretinzând la Tribunalul Districtual al Statelor Unite pentru Districtul de Nord al Californiei că telefoanele și tabletele Android Samsung, care includeau Nexus S, Epic 4G, Galaxy S 4G și Samsung Galaxy Tab a încălcat proprietatea intelectuală a Apple: brevetele, mărcile comerciale, interfața de utilizator și stilul său. Plângerea Apple în instanță a susținut că înainte de iPhone, nu existau telefoane mobile care să folosească un ecran care să-l facă viabil pentru controlul tactil, denumit interfață Multi-Touch. Apple și-a bazat în continuare afirmația pe faptul că iPhone-ul avea o „interfață de utilizator distinctă, pictograme și afișaje atrăgătoare care i-au oferit iPhone-ului un aspect inconfundabil”, după cum a spus Apple. Apple a susținut, de asemenea, că toate aceste caracteristici au fost combinate într-o carcasă elegantă din sticlă și oțel inoxidabil, care a oferit iPhone-ului un aspect incontestabil de recunoscut, împreună cu designul și noile caracteristici tehnologice inovatoare care au fost asociate în mod unic cu Apple ca sursă de inspirație. Plângerea Apple a constituit revendicări specifice de încălcare a brevetelor, concurență neloyală, denumire falsă de origine, încălcare a mărcii comerciale, precum și îmbogățire fără drept. Apple a acuzat Samsung că a încălcat opt brevete de

utilitate, șapte brevete de design și șase drepturi de îmbrăcăminte comercială și, pe de altă parte, Samsung a pretins reconvențional că Apple a încălcat cinci dintre brevetele de utilitate ale Samsung. Disputa privind brevetele dintre aceste două entități a început în 2011, Apple pretinzând că Samsung a copiat direct designul iPhone-ului. Samsung a contracarat ulterior această acuzație dând în judecată Apple și acuzând compania de încălcarea brevetului software-ului Samsung. Acest lucru a dus în continuare la o luptă lungă cu mai multe costuri. Cazul menționat a atras multă atenție asupra unei părți foarte importante a legislației americane privind brevetele, cea care se ocupă de acordarea daunelor ca profit total dintr-un produs care încalcă un brevet al altuia dacă brevetul se aplică numai pentru un anumit element al produsului și nu întregul produs consumator finalizat în sine. În acest caz, Apple a susținut că Samsung ar fi trebuit să dea toate profiturile pe care le-a obținut din acele telefoane, în timp ce Samsung a declarat că ar trebui să fie obligată să plătească doar daunele pe care Apple le-a meritat.

care include doar valoarea celor trei componente considerate a fi încălcate. Analiza finală, însă, necesită o abordare mai aprofundată. Ceea ce reiese clar din tot acest caz este că există o nevoie din ce în ce mai mare de consiliere care să fie solicitată pe tema încălcării brevetelor de design, cu ajutorul faptelor vizuale din cazurile anterioare, inclusiv Apple v Samsung, care cu siguranță vor funcționa ca referințe utile pentru evaluarea întrebării integrale a cât de aproape sau cât de asemănător este prea aproape sau similar atunci când vine vorba de încălcarea brevetelor de proiectare. De asemenea, acest caz subliniază importanța efectuării unei căutări adecvate de brevet înainte de a prezenta un nou produs pe piață, pentru a minimiza riscul ca produsul lor să încalce orice brevet.

### 1.3 Evaluarea cunostintelor

Evaluare asemănătoare unui test bazată pe conținutul principal. Vă rugăm să marcați cu bold răspunsul corect atunci când este necesar. Includeți 10 întrebări pentru modulul dvs. Creșteți treptat nivelul de dificultate.

Întrebarea 1: Brevetele sunt un tip de proprietate intelectuală care protejează în mod specific aspectul vizual al unui subiect.

[Adevarat /fals]

Întrebarea 2 (Se pot selecta mai multe răspunsuri): Pentru a înregistra un brevet, invenția trebuie să fie:

[Ceva care poate fi făcut sau folosit] [o simplă modificare a ceva care există deja] [Inventiv]

Întrebarea 3: Brevetele de utilitate protejează noile invenții care încorporează orice proces, mașină, fabricație sau compoziție de materie nouă și utilă.

[Adevarat /fals]

Întrebarea 4: (Se pot selecta mai multe răspunsuri): Care dintre următoarele invenții NU POATE fi brevetată?

[o teorie științifică] [o compoziție chimică] [o operă artistică] [un produs farmaceutic]

Întrebarea 5: (Se pot selecta mai multe răspunsuri): De ce înregistrarea unui brevet este considerată mai complicată în comparație cu înregistrarea altor tipuri de proprietate intelectuală?

[Pentru că este mai scump - ar putea dura până la 4000 de lire sterline pentru a solicita ajutor profesional pentru obținerea unui brevet] [Pentru că nu sunt mulți profesioniști care pot ajuta cu

procesul de solicitare a brevetului] [Pentru că după „examinarea de fond” a brevetului procesul de cerere, cererile sunt refuzate] [**Deoarece procesul de înregistrare a brevetului este lung - poate dura până la 5 ani**]

Întrebarea 6: (Se pot selecta mai multe răspunsuri): Care dintre următoarele reprezintă organizații în care puteți înregistra un brevet?

[**Organizația Mondială a Proprietății Intelectuale (OMPI)**] [Oficiul pentru Brevete Intelectuale (IPO)]  
[**Oficiul European de Brevete (OEB)**] [Oficiul pentru Proprietatea Intelectuală (IPO)]

Întrebarea 7: Ce puteți face cu brevetul dvs. odată ce a fost acordat?

[Ipoteca] [Acordați-o licență] [Vând] [**Toate răspunsurile de mai sus**]

Întrebarea 8: Organizația Mondială a Proprietății Intelectuale (OMPI) încurajează cu tărie să facă publică invenția înainte ca inventatorul să solicite înregistrarea brevetului.

[Adevărat /fals]

Întrebarea 9: De ce înregistrarea unui brevet pentru invenția dumneavoastră poate reprezenta un avantaj competitiv din perspectivă comercială?

[Pentru că dacă cineva îți copiază invenția brevetată, poți lua acțiuni legale împotriva lui] [Pentru că dacă patentezi invenția ta, nimeni nu o poate copia] [Pentru că brevetând invenția ta, te asiguri că concurenții nu fură aceeași invenție pentru propriile lor produse] [**Toate răspunsurile de mai sus**]

Întrebarea 10 (potrivire): potrivii conceptele cu explicațiile lor.

Brevete: protejează invențiile

Marcă comercială: elemente de branding

Design Right: protejează aspectul produselor.

Copyright: protejează expresia originală

## 1.4 Evaluarea aptitudinilor

Uneori, pentru a dobândi mai multe cunoștințe pe un anumit subiect, cum ar fi Studiile de Afaceri, ar fi mai bine să săpăm adânc în înțelegerea care sunt problemele reale ale acestui subiect. De aceea, pentru a înțelege pe deplin importanța conceptului de Proprietate Intelectuală propus în acest modul, deci Brevete, în cadrul Business Studies, trebuie să știm care sunt problemele și ce trebuie să facem pentru a le rezolva.

Abilitățile de rezolvare a problemelor rezultă necesare pentru această activitate. Dar cum putem îmbunătăți abilitățile de rezolvare a problemelor? Există exerciții foarte simple pentru a îmbunătăți această abilitate, atât pentru grupuri, cât și individuale.

De ce nu încerci un joc sudoku sau un puzzle de cuvinte încrucișate? Există, de asemenea, site-uri web care permit utilizatorilor să realizeze cuvinte încrucișate personalizate unde, în acest caz, pot fi inserate cuvinte și informații legate de brevet. Acesta ar putea fi un joc distractiv pentru a îmbunătăți abilitățile de rezolvare a problemelor pentru profesori și studenți și, în același timp, pentru a face conceptele IP mai captivante.

## 2. Referinte

- Kellett, A. (2019b, March 7). The Difference Between Trade Marks, Patents, Copyright And Designs. Intellectual Property - UK. <https://www.mondaq.com/uk/trademark/786548/the-difference-between-trade-marks-patents-copyright-and-designs#:~:text=trade%20marks%20are%20elements%20of,protects%20the%20appearance%20of%20products>
- Government Digital Service. (2015a, January 28). Patenting your invention. GOV.UK. <https://www.gov.uk/patent-your-invention/before-you-apply>
- Statista. (2020, September 10). Number of Apple patents by filing year and legal status worldwide 1999–2019. <https://www.statista.com/statistics/1033935/number-of-apple-patents-by-filing-year-and-status-worldwide/>
- British Library. (2019). The British Library. <https://www.bl.uk/business-and-ip-centre/articles/what-is-a-patent>
- A. (2019, October 16). The Great Eight – Eight Wonders of the World of Patents. Intellectual Property Talent Search Examination. <https://iptse.com/famous-patent-invention-examples/>
- Committee, J. D. S. O. L. (2021, June 25). Apple Inc. v. Samsung Electronics Co. Ltd. : An Analysis on How It Has Shaped the Future of Design Patents. Medium. <https://medium.com/legis-sententia/apple-inc-v-samsung-electronics-co-ltd-be994cb811ec>